

```

10  REM ZAHLEN RATEN
30  GOSUB 600
70  M=5; GOSUB 700
80  PRINT"          ZAHLEN RATEN"
90  M=4; GOSUB 700
150 P=HEX(EC40); Q=HEX(EC5F)
160 R=HEX(ED1F); S=HEX(ED00)
200 FOR A=P TO Q
210 POKE A,'*'
220 NEXT A
230 FOR A=Q TO R STEP 32
240 POKE A,'*'
250 NEXT A
260 FOR A=R TO S STEP -1
270 POKE A,'*'
280 NEXT A
290 FOR A=S TO P STEP -32
300 POKE A,'*'
310 NEXT A
350 POKE HEX(1B),HEX(40); POKE HEX(1C),HEX(ED)
360 POKE HEX(1D),0; POKE HEX(1E),HEX(F0)
370 CALL HEX(F6D1)
400 INPUT"GROESSTE ZAHL"A
405 IF A<1 GOTO 400
410 PRINT; PRINT"ICH ERMITTLE JETZT EINE"
415 PRINT; PRINT"ZAHL ZWISCHEN 0 UND",A
420 C=RND(A); U=0
430 PRINT
440 U=U+1
450 INPUT"RATE DIE ERMITTELTE ZAHL"B
460 PRINT
470 IF C<B PRINT"ZU GROSS"; GOTO 430
480 IF C>B PRINT"ZU KLEIN"; GOTO 430
500 PRINT"RICHTIG",B," IST DIE GESUCHTE"
510 PRINT; PRINT"ZAHL. NACH",U," VERSUCHEN!"
520 PRINT; INPUT"NEUES SPIEL ?(JA=1,NEIN=0)"D
530 IF D=1 GOTO 10
540 IF D#0 GOTO 520
545 M=10; GOSUB 700
550 PRINT"      .... AUF WIEDERSEH'N..."
560 M=12; GOSUB 700
570 FOR I=1 TO 5000
575 NEXT I
580 GOSUB 600
590 STOP
600 REM VOLLES FENSTER
610 POKE HEX(1B),0; POKE HEX(1C),HEX(EC)
620 POKE HEX(1D),0; POKE HEX(1E),HEX(F0)
630 CALL HEX(F6D1)
640 OUTCHAR 12
650 RETURN
700 FOR I=1 TO M
710 PRINT
720 NEXT I
730 RETURN

```